

Learning Apps - PRZEWODNIK

Bezpłatne, edukacyjne narzędzie do przygotowywania interaktywnych aktywności online.

Learning Apps to darmowa, prosta w obsłudze platforma do tworzenia narzędzi, gier i zabawy edukacyjnych. Popularność tego narzędzia wśród polskich nauczycieli przyczyniła się do powstania polskiej wersji językowej tej platformy, w odpowiedzi na zainteresowanie w Polsce.

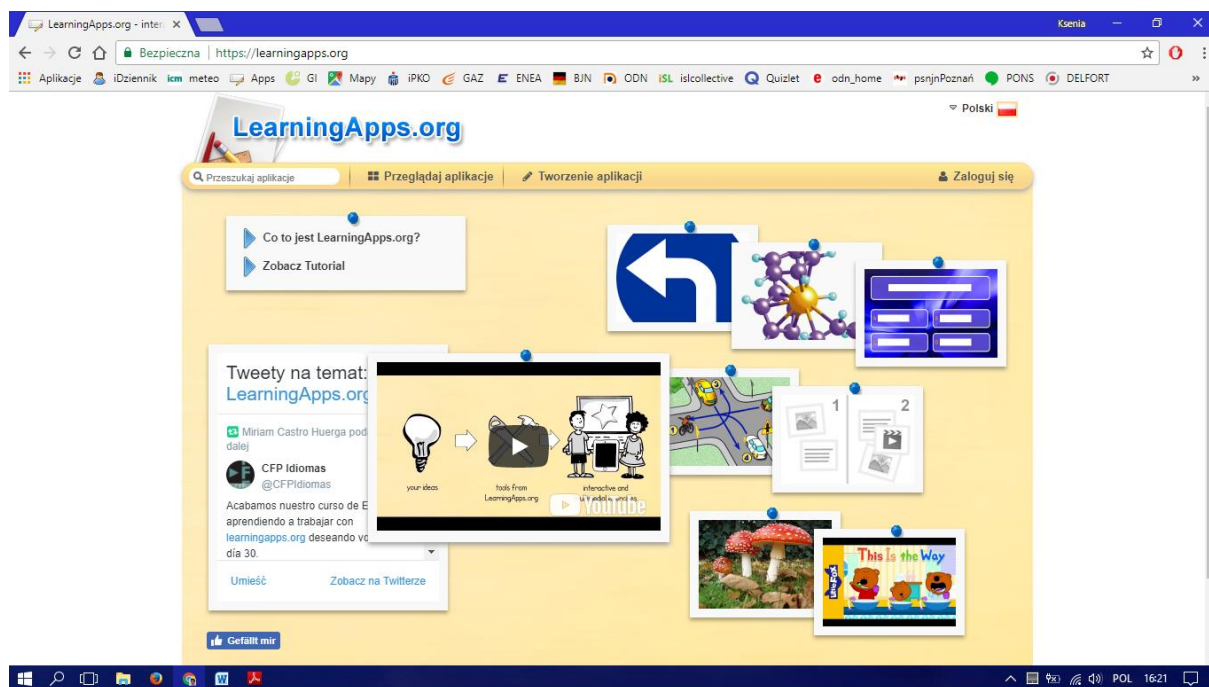
LearningApps umożliwia tworzenie (oraz użytkowanie, współdzielenie i publikowanie) gier edukacyjnych w pięciu kategoriach:

- wybór: quizy wielokrotnego wyboru, milionerzy, znaczenie w tekście, wykreślanka słowna;
- przyporządkowanie: puzzle, tabele, mapy, obrazki, memory w różnych wersjach;
- sekwencja: oś czasu i ustalanie kolejności;
- wpisywanie: wisielec, krzyżówka, tekst z lukami, uzupełnienie tabeli, quiz;
- gry i zadania dla większej liczby graczy.

Gry edukacyjne można tworzyć i przechowywać na platformie jako prywatne lub publiczne. Można też korzystać z gotowych gier opublikowanych przez innych użytkowników, każdą z nich można także zmodyfikować do naszych celów. Możemy wyszukiwać gry po tematach, przedmiotach i kategoriach wiekowych. Platforma jest wielojęzyczna (w tym polski).

Learning Apps oferuje także ciekawe **narzędzia**: audio/wideo z adnotacjami, głosowanie, czat, wspólne pisanie; kalendarz; mapa myśli, notatnik, plansza korkowa online.

1. Wejdź na stronę www.learningapps.org



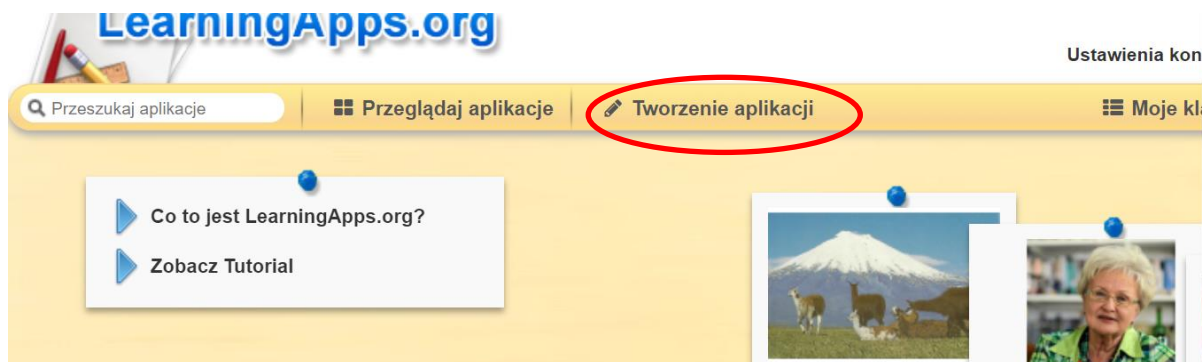
2. Kliknij Zaloguj się w prawym, górnym rogu, a następnie utwórz nowe konto (jako, że musimy założyć sobie konto). Uzupełnij formularz i kliknij „Utwórz konto”.

Po zalogowaniu możemy edytować swój profil, zmienić adres e-mail oraz hasło, klikając w ustawienia konta.

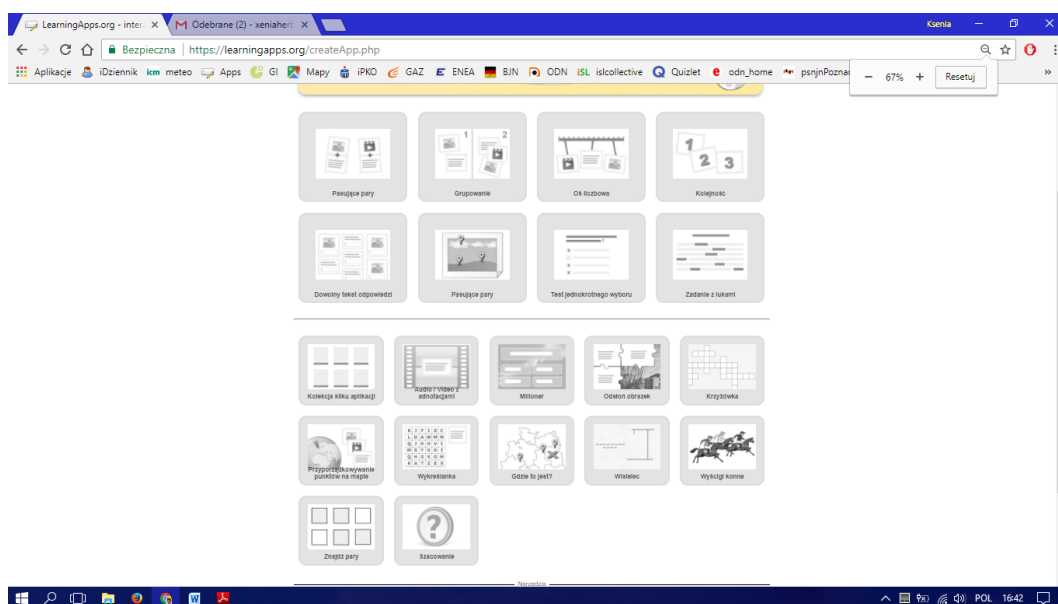
3. Każdą aplikację dostępną publicznie możemy zapamiętać w swoich aplikacjach aby ją wykorzystać w klasie.

Możemy też wykorzystać aplikację i dowolnie ją zmodyfikować lub utworzyć podobną.

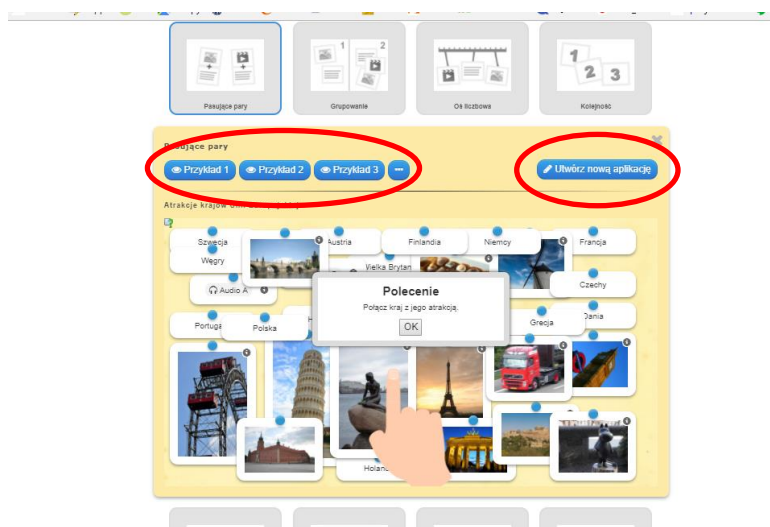
4. Tworzenie aplikacji wygląda tak samo w przypadku nauczyciela jak i ucznia.



5. Aplikacje podzielone są na kilkanaście kategorii



6. Po wybraniu aplikacji możemy zobaczyć przykłady pokazujące działanie aplikacji lub przystąpić do wtórzenia nowej



7. We wszystkich aplikacjach powtarzają się pewne elementy stałe takie jak: **"NAZWA APLIKACJI"** i **"OPIS POLECENIA"** na początku

Nazwa aplikacji

Język ? :

Nie podano tytułu

Opis polecenia

Wprowadź polecenie do tej aplikacji. Będzie ono wyświetlane przy rozpoczęciu. Jeśli go nie potrzebujesz, po prostu pozostaw to pole puste.

"INFORMACJA ZWROTNA" i **"POMOC"** na końcu.

Informacja zwrotna.

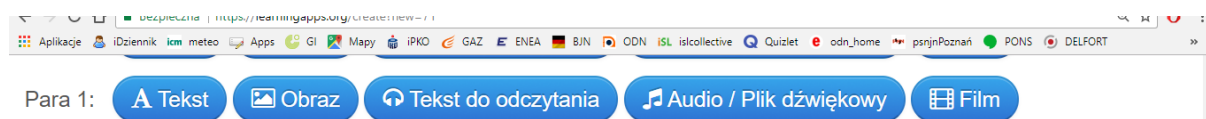
Podaj tekst, który będzie wyświetlany, gdy zostanie znalezione rozwiązanie.

Świetnie, znalazłeś rozwiązanie.

Pomoc

Wprowadź wskazówki do rozwiązania, które zostaną wyświetlone po kliknięciu przez użytkownika na ikonkę w lewym górnym rogu aplikacji. Jeśli nie potrzebujesz tego, po prostu zostaw puste pole.

8. W większości aplikacji LearningApps.org zarówno pytania jak i odpowiedzi mogą być w jednej z pięciu postaci: tekst, obraz, tekst odczytany przez syntezator mowy, plik audio lub film



Ikona kosza pozwala usunąć treść. Treść elementu tekstowego

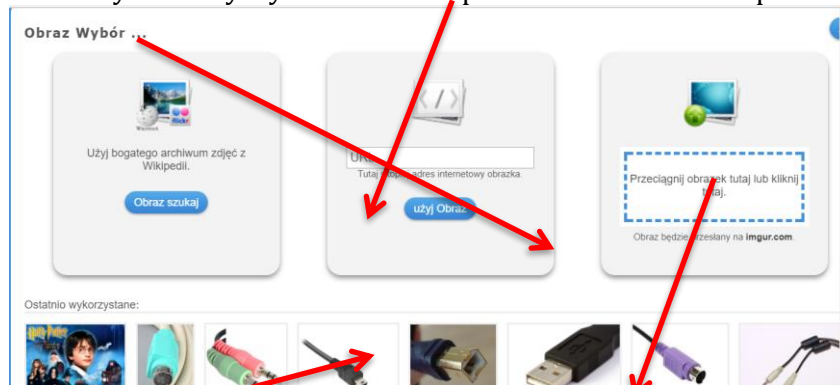
Pytania

Podaj każdorazowo jedno pytanie oraz szukane słowo.

Pytanie:

Słowo szukane:

9. Obrazy możemy wyszukać w Wikipedii i serwisie Flickr wpisać adres dowolnego zdjęcia z Internetu

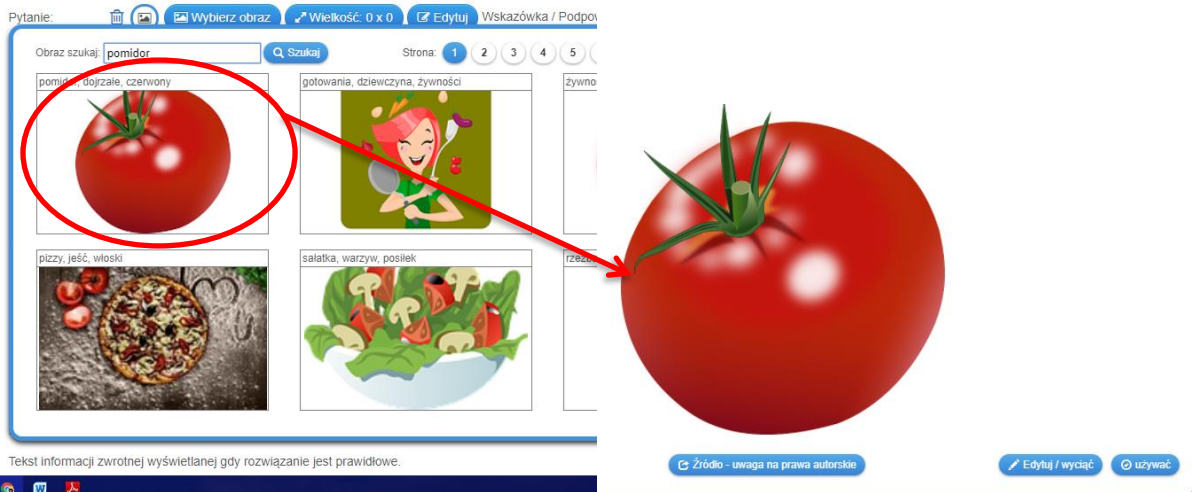


Tu jest szybki dostęp do wcześniej użytych zdjęć.

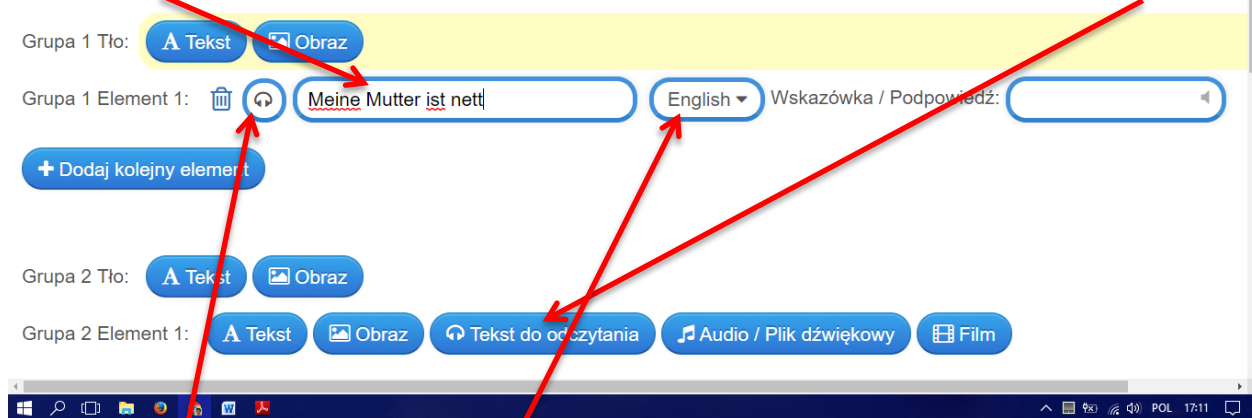
Załadować zdjęcie z komputera.

10. Wyszukiwanie obrazów w Wikipedii i serwisie Flickr. „UŻYWAĆ”

Podaj każdorazowo jedno pytanie oraz szukane słowo.

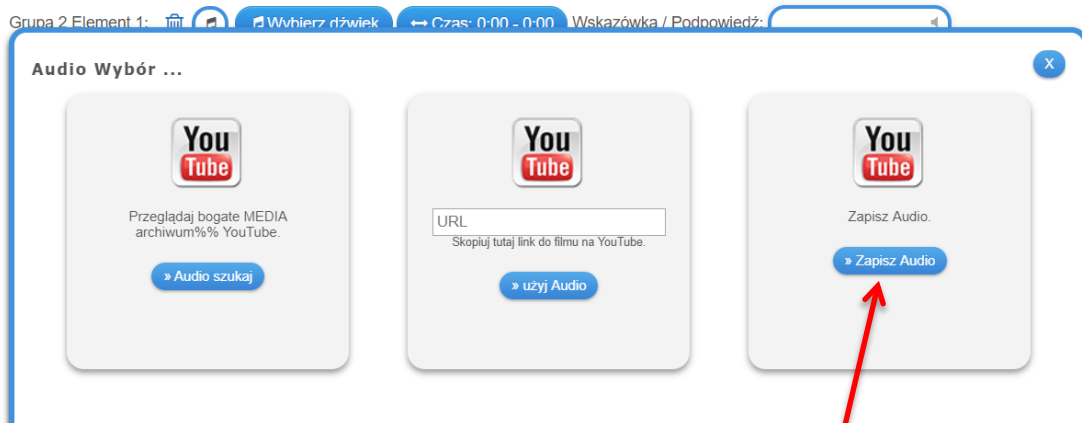


11. Wpisz tekst, który zostanie odczytany przez syntezytor mowy, klikając na Tekst do odczytania.



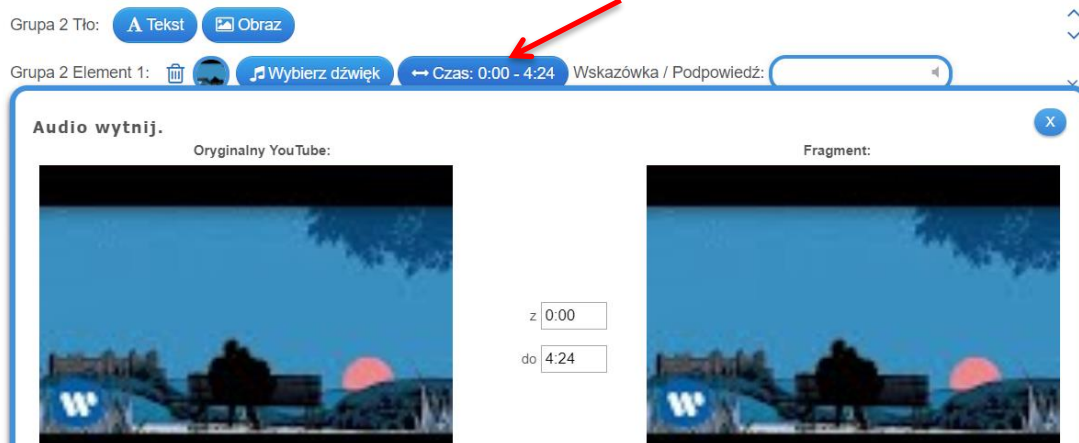
Tu można odsłuchać tekst i wybrać język.

12. Audio i wideo może pochodzić tylko z serwisu Youtube.



Bezpośrednio z aplikacji można nagrać dźwięk i opublikować go na Youtube

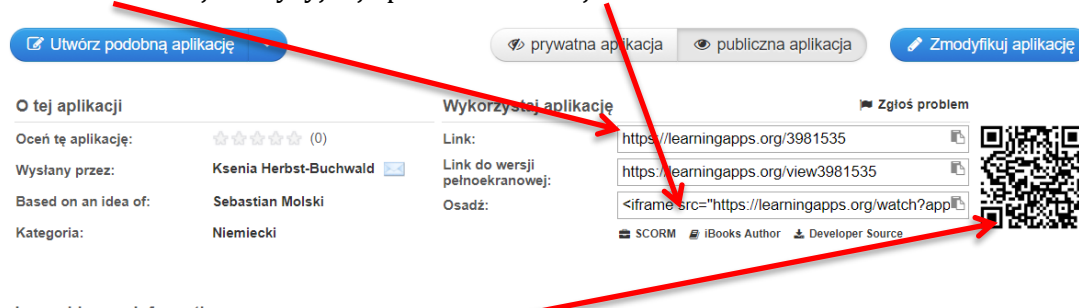
13. Ten przycisk pozwala określić fragment utworu, który pojawi się w zadaniu.



Film wstawiamy podobnie jak dźwięk. Po wstawieniu filmu możemy określić czas trwania i wyciszyć dźwięk.

14. Dzielenie się aplikacjami. Publikacja na stronie LearningApps.org

Serwis LearningApps.org umożliwia upublicznianie aplikacji w serwisie po wypełnieniu formularza widocznego na poprzedniej stronie.
poprzez linki do wersji tradycyjnej i pełnoekranowej lub osadzenie na stronie



Można też wydrukować lub skopiować i przekazać uczniom kod QR.